

Atveseļošanas fonda projekts "Prasmju pilnveide pieaugušajiem"
Nr. 3.1.2.5.i.0/1/23/I/CFLA/001

Apmācības bezdarbniekiem un darba meklētājiem ar kuponu metodi

VIZUĀLO MATERIĀLU VEIDOŠANA AR BEZMAKSAS TIEŠSAISTES RĪKIEM ANIMAKER UN CANVA

Iegūstamais DigComp līmenis - ceturtais līmenis

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti (iegūstamās prasmes) -

- Prot izveidot darba failu atbilstoši darba uzdevuma veikšanai un saglabāt to kā sagatavi
- Veido un modificē vizuālo materiālu laukuma un kontūras īpašības atbilstoši nepieciešamībai
- Prot pamatot vizuālā materiāla parametru izvēli
- Veido teksta kompozīcijas izmantojot dažādus teksta stilus
- Veido un izmanto objektu grafiskos stilus
- Prot izveidot vizuālos materiālus vadoties pēc dizaina un estētikas principiem

Galvenās tēmas -

- Grafikas dizaina datorprogrammu izvēle
- Grafikas dizaina datorprogrammu specifika atbilstoši darba uzdevumam
- Programmas pamatinstrumenti
- Programmā veidotu objektu īpašību veidošana un rediģēšana
- Programmas teksta instrumenti un darbs ar tekstu
- Grafikas attēla kadrēšana, izmēra un izšķirtspējas maiņa, tonālā un krāsu korekcija
- Vizuālā materiāla eksportēšanas un saglabāšanas iespējas

 muzizglitiba@jak.lv

 Tel. nr. 27888487