

Atveseļošanas fonda projekts "Prasmju pilnveide pieaugušajiem"
Nr. 3.1.2.5.i.0/1/23/I/CFLA/001

Apmācības nodarbinātām personām ar kuponu metodi

VIZUĀLO MATERIĀLU IZSTRĀDE, IZMANTOJOT CORELDRAW

Kopējais mācību stundu skaits - 80 stundas

Iegūstamais DigComp līmenis - ceturtais līmenis

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti (iegūstamās prasmes) -

- Zina vizuālā dizaina pamatus un principus
- Prot praktiski izmantot Canva, Pencil 2D, Animiz Animation Maker un 3D SketchUp, lai izveidotu konkrētus projektus, piemēram, reklāmas materiālus, animācijas video vai trīsdimensionālus modeļus.
- Zina vizuālo materiālu optimizācijas principus dažādām platformām
- Zina kā pielāgot dizainu atbilstoši dažādiem izmēriem un formātiem
- Spēj plānot un īstenot vizuālo materiālu projektus, iekļaujot dažādas dizaina un animācijas tehnikas
- Prot veidot vienkāršas un efektīvas animācijas, gan 2D, gan 3D

Galvenās tēmas -

- Vizuālai dizains un tā nozīmē
- Canva – grafiskā dizaina pamati
- Pencil 2D – 2D animācijas pamati
- Animiz Animation Maker – animāciju veidošana un publicēšana
- 3D SketchUp – trīsdimensionālu modeļu izveide
- Projekta realizācija un prezentācija

 **muzizglitiba@jak.lv**

 **Tel. nr. 27888487**