

Atveseļošanas fonda projekts "Prasmju pilnveide pieaugušajiem"
Nr. 3.1.2.5.i.0/1/23/I/CFLA/001

Apmācības nodarbinātām personām ar kuponu metodi

DATORIZĒTIE UN DIGITĀLIE 3D GRAFISKĀS PROGRAMMĒŠANAS RĪKI SKETCHUP

Iesaistes nosacījumi - vismaz vidējā izglītība, datorlietošanas prasmes vidējā līmenī
(DigComp 3.-4.līmenis)

Kopējais mācību stundu skaits - 80 stundas

Iegūstamais DigComp līmenis - piektais līmenis

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti (iegūstamās prasmes) -

- Izprot SketchUp 3D modelēšanas principus
- Pielieto SketchUp piedāvātās iespējas telpisku objektu modelēšanā
- Māk modelēt un vizualizēt vienkāršus 3D objektus
- Pielieto 3D grafiskās projektēšanas dokumentāciju Sketchup Layout
- Pielieto 3D animāciju un vizualizāciju

Galvenās tēmas -

- SketchUp 3D modelēšanas principi
- 3D modelēšana
- Materiālu un tekstūru pielietojums
- Vienkārša animācija
- 3D modeļa dokumentācija Layout vidē

 muzizglitiba@jak.lv

 Tel. nr. 27888487