

Atveseļošanas fonda projekts "Prasmju pilnveide pieaugušajiem"
Nr. 3.1.2.5.i.0/1/23/I/CFLA/001

Apmācības nodarbinātām personām ar kuponu metodi

PROGRAMMĒŠANAS PAMATI JAVA VALODĀ

Kopējais mācību stundu skaits - 80 stundas

Iegūstamais DigComp līmenis - ceturtais līmenis

Sasniedzamie mācīšanās rezultāti (iegūstamās prasmes) -

- Izprot objektorientētās programmēšanas pamatprincipus (klases, objekti, mantotība, enkapsulācija).
- Prot izmantot mainīgos, datu tipus un operatorus, lai apstrādātu informāciju.
- Spēj lietot nosacījumus un ciklus algoritmiskās problēmas risināšanā.
- Prot strukturēt kodu, izmantojot metodes un moduļu pieeju.
- Prot izmantot masīvus un kolekcijas datu glabāšanai un apstrādei.

Galvenās tēmas -

- Ievads Java valodā un izstrādes vide
- Datu tipi, mainīgie un operatori
- Nosacījuma struktūras (if, switch)
- Cikli (for, while, do-while)
- Masīvi
- Objektorientētie pamati: klases, objekti, konstrukcijas, metodes
- Mantotība un pārklāšana (inheritance, overriding)

 **muzizglitiba@jak.lv**

 **Tel. nr. 27888487**